Actual

Nombre _____
Profesión _____
Títulos, licenciaturas _____
Lugar de nacimiento _____
Trastornos mentales _____
Sexo _____ Edad _____

Características y tiradas derivadas

FUE ____	**DES** ___	**INT**_____	**Idea** _____
CON____	**APA** ___	**POD** ____	**Suerte**____
TAM____	**COR**___	**EDU** ____	**Conoc.** ___

99 - Mitos de Cthulhu_____ Bonif. al Daño _____

Hoja de Personaje de la Actualidad

Nombre Jugador

La Llamada de CTHULHU

Puntos de Cordura

Locura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de Magia

				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de Vida

				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Habilidades

- ☐ Antropología (01%) _____
- ☐ Arqueología (01%) _____
- ☐ Artes Marciales (01%) _____
- ☐ Astronomía (01%) _____
- ☐ Biología (01%) _____
- ☐ Buscar Libros (25%) _____
- ☐ Cerrajería (01%) _____
- ☐ Charlatanería (05%) _____
- ☐ Ciencias Ocultas (05%) _____
- ☐ Conducir Automóvil (20%) _____
- ☐ Conducir Maquinaria (01%) _____
- ☐ Contabilidad (10%) _____
- ☐ Crédito (15%) _____
- ☐ Derecho (05%) _____
- ☐ Descubrir (25%) _____
- ☐ Discreción (10%) _____
- ☐ Disfrazarse (01%) _____
- ☐ Electricidad (10%) _____
- ☐ Electrónica (01%) _____
- ☐ Equitación (05%) _____
- ☐ Escuchar (25%) _____
- ☐ Esquivar (DESx2) _____
- ☐ Farmacología (01%) _____
- ☐ Física (01%) _____
- ☐ Fotografía (10%) _____
- ☐ Geología (01%) _____
- Habilidad Artesanal (05%)
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- Habilidad Artística (05%) _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- ☐ Historia (20%) _____
- ☐ Historia Natural (10%) _____
- ☐ Informática (01%) _____
- ☐ Lanzar (25%) _____
- Lengua Propia (EDUx5) _____
- ☐ _____ _____
- ☐ Mecánica (20%) _____
- ☐ Medicina (05%) _____
- ☐ Mitos de Cthulhu (00%)_____
- ☐ Nadar (25%) _____
- ☐ Ocultar (15%) _____
- ☐ Ocultarse (10%) _____
- ☐ Orientarse (10%) _____
- Otras Lenguas (01%) _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- ☐ Persuasión (15%) _____
- ☐ Pilotar (01%) _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- Primeros Auxilios (30%)
- ☐ Psicoanálisis (01%) _____
- ☐ Psicología (05%) _____
- ☐ Química (01%) _____
- ☐ Regatear (05%) _____
- ☐ Saltar (25%) _____
- ☐ Seguir Rastros (10%) _____
- ☐ Trepar (40%) _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____
- ☐ _____ _____

Armas de Fuego

- ☐ Ametralladora (15%) _____
- ☐ Arma Corta (20%) _____
- ☐ Escopeta (30%) _____
- ☐ Fusil (25%) _____
- ☐ Subfusil (15%) _____

Armas

Arma C.C.	%	Daño	manos	Alc.	nº At.	PR
☐ Cabezazo (10%)	____	1d4+bd	0	Toque	1	n/a
☐ Patada (25%)	____	1d6+bd	0	Toque	1	n/a
☐ Presa (25%)	____	Especial	2	Toque	1	n/a
☐ Puñetazo (50%)	____	1d3+bd	1	Toque	1	n/a
☐ _____	___	_____	_____	____	____	_____
☐ _____	___	_____	_____	____	____	_____
☐ _____	___	_____	_____	____	____	_____
☐ _____	___	_____	_____	____	____	_____

Armas Fuego	%	Daño	F.dfect.	Alc.	nº At.	munic.	PR
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____
☐ _____	____	_____	____	____	____	____	____

Datos Personales

Nombre del Investigador _____
Residencia _____
Descripción Personal _____

Familia y Amigos _____

Episodios de Locura _____

Heridas y Lesiones _____

Marcas y Cicatrices _____

Historial del Investigador

Ingresos y Ahorros

Ingresos _____
Dinero en Efectivo _____
Ahorros _____
Propiedades _____

Situación Real _____

Equipo y Posesiones

Libros de los Mitos Estudiados

Seres Encontrados

Objetos Mágicos / Hechizos Aprendidos

Objetos _____ **Hechizos** _____